

# Сепарация кода от данных как основа программной архитектуры высоконадежных распределенных систем

Дагаев Дмитрий Викторович, Генеральный директор ООО «СКАДИ»,  
Консультант проекта Информатика-21



# Увеличить наработку на отказовую ситуацию, уменьшить время восстановления

- Методы увеличения наработки на отказовую ситуацию:
  - Уменьшение сложности ПО;
  - Система семантических ограничений RESTRICT;
  - Повышение качества.
- В пределе – исключить программный код, оставить только данные.
- Методы уменьшения времени восстановления:
  - Самодиагностика;
  - Возможность горячей замены;
  - Восстановление состояний после сбоев, рестартов.
- В пределе – исключить данные, оставить только код.







# Двойная роль ресивера

«Отметим, что ресивер играет двойную роль: Во-первых, он передается как параметр метода и во-вторых, объект, заключенный в нем, определяет, какой метод нужно вызывать.»  
H.Mössenböck .

`obj.Write(data)` — означает

1. Вызов метода `_Write(obj, data)`
2. Выбор метода `_Write := TYPE(obj).Procs[indexWrite]`

`obj.do.Write(obj, data)` — означает

1. Вызов метода `_Write(obj, data)`
2. Выбор метода `_Write := obj.do` — метод отделен от объекта



# Автомат с состояниями выходит за рамки ООП

- Для состояния 1 – один набор методов.  
do[1].State := Select1;  
do[1].Output := SelectOutput1;
- Для состояния 2 – другой набор методов.  
do[2].State := Activate2;  
do[2].Output := EMPTY;

При изменении номера состояния меняется тип объекта «состояние».





# Вырожденный случай – Код есть, данных нет

- Пример – реализация Log для встройки (без использования NEW);
- Проблема: Один ресивер – нет фактических параметров;
- Вопрос о методах в Obernon-07.

```
Module Log;  
  TYPE Method = RECORD ... END;  
  VAR hook-: Method;  
  PROCEDURE Install*; BEGIN  
    hook.String := StringProc;  
    hook.Int := IntProc;  
    hook.Ln := LnProc;  
  END Install;  
END Log;  
Module Test;  
  BEGIN  
    Log.hook.String( "Test" ); Log.hook.Ln  
  END Test;
```

# Утиные интерфейсы в классическом Обероне

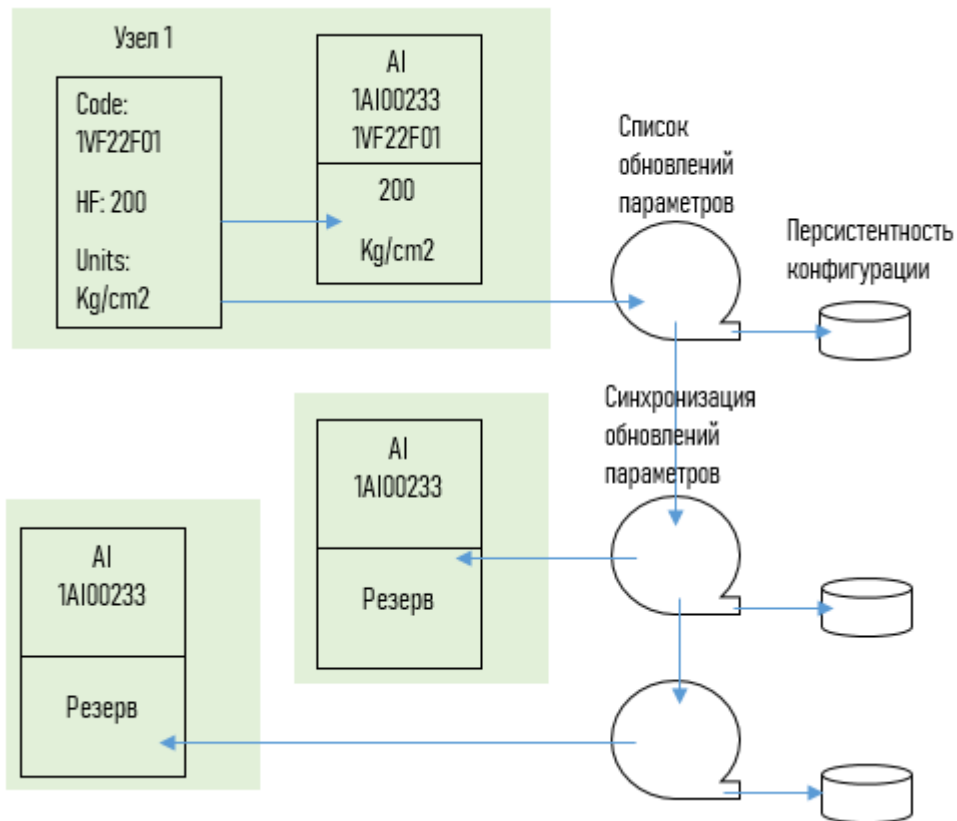
Проблема: ресивер `Stringer` в иерархии типов никак не относится к объектам `IntObj`, `RealObj`.

Интерфейс ресивера в классическом Обероне может реализовываться методом инкапсуляции `obj.s`.

Вопрос только в удобном получении (типа `obj(Stringer)`).

```
Module Duck;  
  
Stringer* = POINTER TO RECORD toString =  
  PROCEDURE(obj: ANYREC) END;  
  
TYPE IntObj = RECORD ...; s: Stringer END;  
RealObj = RECORD ...; s: Stringer END;  
  
PROCEDURE Print*(obj: ANYREC);  
VAR s: Stringer;  
BEGIN  
    s := obj(Stringer); (* obj.s *)  
    s.toString(obj);  
END Print;  
END Duck;
```

# Возможность синхронизации изменений



Проблема: Вследствие инкапсуляции механизм изменений параметров объектов в распределенных системах становится проблематичным.

Мы проводим изменение конфигурации сборки в режиме онлайн.

Изменения параметров являются персистентными и сохраняют свои значения при возобновлении питания.

Реализована проверка целостности на узлах на протяжении всего времени жизни системы.

Данные, отделенные от кода, живут  
дольше, чем инкапсулированные



# Некоторые выводы

- Сепарация данных от кода дает возможность разделения их жизненных циклов в контексте развития/обновления;
- Переход в Оброне-2 к тип-ориентированным процедурам несет за собой набор ограничений, несвойственный классическому Оберону;
- Инкапсуляция данных, предлагаемая ООП, не всегда является очевидным преимуществом при построении систем.

Дагаев Дмитрий Викторович [dvdagaev@oberon.org](mailto:dvdagaev@oberon.org)

Вопросы по докладу ...