

Главное окно программы. Открывается при запуске

Главное меню программы. Охвачено основной прокруткой по главному окну

Окно схемы программы. Оформлено как вкладка со своей прокруткой схемы

Окно атрибуции вершины схемы. Открывается при выборе вершины (щелчком)

Дополнительная расцветка текста модели выделяет особенности версии, оцениваемые как:

- **оранжевый1** - преимущества;
- **коричневый** - нейтральные;
- **красный** — недостатки.

Используется наряду с Цветами текста (внешнее определение).

Схема здесь отображается в режиме «Полная» (переключается командой программы <F2>; устанавливается при открытии). В этой версии режим идентичен отображению содержания вершин в окне атрибуции

Показан один блок «Действие» схемы (частично); контуры блоков и линии связи схем в проекте м.б. одного из нескольких цветов по выбору оператора (здесь - зелёный)

Окно закрытия программы (отбуксировано из центра экрана). Открывается по команде закрытия главного окна (щелчком на кнопке <X>); в этой версии команда выхода не предусмотрена

В этой версии на платформе до PIII-1G/512MB/AGP16M В (минимально проверенная) с этим проектом запуск программы и отработка ввода атрибутов субъективно мгновенные;

В этой версии разрешение экрана 1152x864 - минимальное для корректного отображения окон программы; для корректности может потребоваться перетрансляция на рабочей платформе. Курсором растягивается только главное окно

ДАЛВЯ32-направления развития

На примерах показаны некоторые возможности представления ЯВУ-процедур в ДАЛВЯЗ

Слова и смыслы. Цвета текста

Нужны, если основная расцветка текста в модели интуитивно неясна. Смотреть для примера по URL: <http://grafit-basis.n>

Панель справки по командам программы. Охвачена основной прокруткой по главному окну

Прокрутка схемы — охватывает область содержания окна схемы программы. В этой редакции — без кнопки «вниз»

Основная прокрутка - охватывает главное окно программы.

## /Описание процедуры — основные окна и их элементы

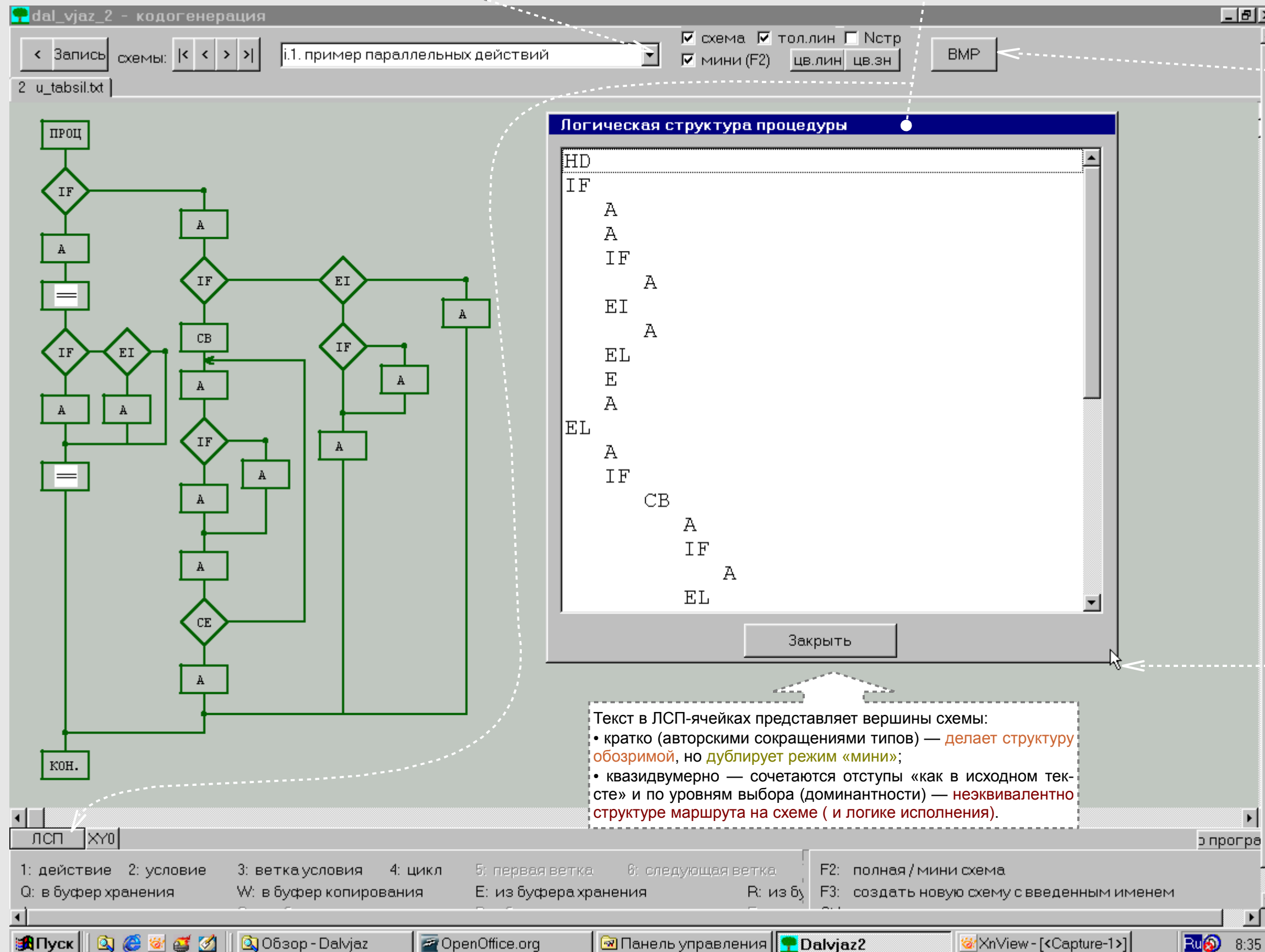
Экранная форма

Цикл 1

доступные в данной установке программы (или процедуры) представлены в выпадающем списке выбора текущей. Было бы желательно представлять компоновку процедур в программы (ДАЛВЯ3-проекты).

Окно логической структуры процедуры (ЛСП). Показывает маршруты схемы как таблицу (неразграфленную). Открывается по команде (щелчком на <ЛСП>)

Команда захвата текущей схемы. В этой версии единственная возможность документирования программ для пользователя. В дальнейшем желательно реализовать составные документы, в которые подставлялись бы команды вызова и результаты работы программ



В этой версии курсором растягивается только главное окно. Менять размер других окон невозможно

ДАЛВЯ32-направление развития

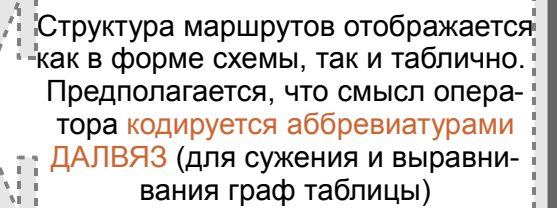
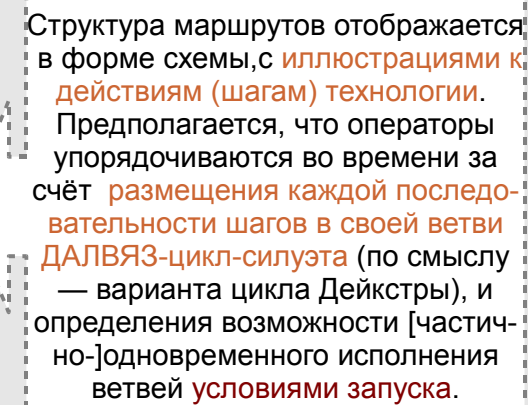


Рис.2. Создание цикла-ситуэта.

Чтобы превратить обычную "лесенку" IF/EI с действиями в цикл-ситуэт, нужно в соответствующих элементах схемы ввести действия с переменной wetka.

Для редактирования элемента записи нужно щелкнуть по нему левой кнопкой мыши.



[illegible]

The screenshot displays the DAL\_2\_VIEW application window. The top menu bar includes 'схемы' (schemes) and 'цв. линий' (line colors). The main workspace is divided into two panels. The left panel, titled 'Куб-силуэт' (Cube silhouette), shows a 3D wireframe model of a cube with colored lines (purple, orange, green, blue) representing different paths or segments. The right panel, titled 'АЛГОРИТМ.3 Бьем баклуши.слой 2' (Algorithm 3. Bьem баклуши. layer 2), contains a flowchart. The flowchart starts with a decision diamond '\* если ветка = 11'. If true, it leads to '\* делаем что-нибудь' and then '\* ветка := 12'. If false, it leads to '\* иначе если ветка = 12 эта ветка очень важна для понимания алгоритма !', followed by '\* бьем баклуши dddddddddddddddddd aaaaaaaaaaaaaaaaaa' and '\* ветка := 13'. This pattern continues for ветка = 13, 14, and 15, each leading to '\* бьем баклуши' and then '\* ветка := 14', '\* ветка := 15', and '\* ветка := 4' respectively. The flowchart ends with '\* выход из слоя 2'. A callout box points to a specific part of the flowchart with the text '\* иначе если ветка = 15'. Below the flowchart, there is a detailed view of a specific algorithm segment, showing a sequence of commands and decision points in a structured, block-like format. A callout box on the right side of this detailed view contains text explaining the structure: 'Как вариант, уровни плоскостями в... где возможно по... лельными прямым... одинарных вызов... будут также на... В любом случае п... вов в таком вари... чения переход...

Как вариант, уровни вызова представ  
плоскостями в перспективной проек  
гда возможно показывать все связи  
дельными прямыми перехода (но тол  
одинарных вызовах, иначе линии пер  
будут также наклонными/ ломаны  
В любом случае при строгой иерархи  
вов в таком варианте **исключаются п  
чения переходов со сземами уров**

Как вариант, уровни вызова представляются плоскостями в перспективной проекции, тогда возможно показывать все связи параллельными прямыми перехода (но только при одинарных вызовах, иначе линии перехода будут также наклонными/ломаными). В любом случае при строгой иерархии вызовов в таком варианте исключаются пересечения переходов со сземами уровней.